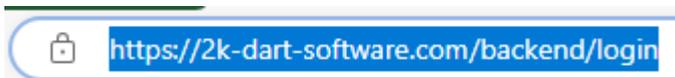
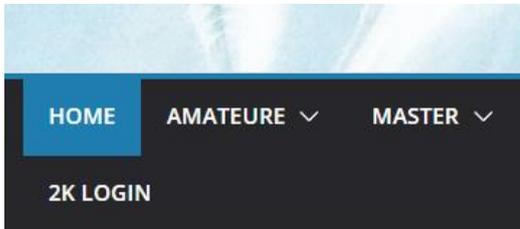


2K-Software NEU

Anmelden:

noreply@2k-dart-software.com
2K Dart Software - Benutzerkonto erstellt
Hallo, wir heißen Sie herzlich Willkommen bei



.....per E-Mail erhaltenen
Zugangslink anklicken und
das vorgegebene Passwort
eingeben. **Nach der ersten
Anmeldung wirst Du aufge-
fordert, das Passwort zu än-
dern.**

oder auf DBM-Homepage
dbm-ev.de
auf 2K Login klicken

Oder Direkteingabe über:
[https://2k-dartsoftware.com/ba-
ckend/login](https://2k-dartsoftware.com/backend/login)

Eure Zugangsdaten eintra- gen:

Benutzername: dbm-xxx
initiales Passwort: xxxx

Falls ihr Euer PW vergessen
habt, einfach auf **Passwort
zurücksetzen** klicken und ihr
bekommt eine neue Email
von noreply@2k-dart-soft-
ware.com



Auf der Startseite unter
Events auf Teamligaüber-
sicht oder oben auf Team-
liga klicken und Eure Liga
wird angezeigt

Liga-Ablauf:



Liga anklicken und hier könnt ihr alles erledigen, was ihr benötigt.

Symbolerklärungen:

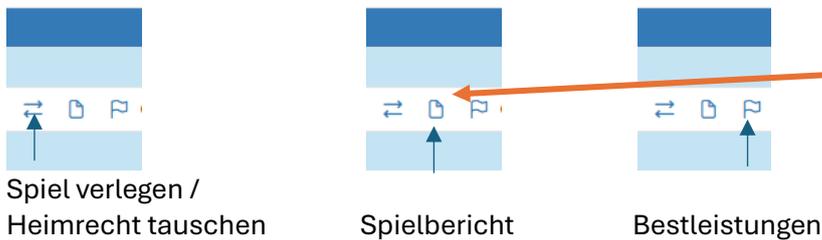
- hier wird der Spielbericht erfaßt
- Übersicht der Platzierung
- können per pdf Datei gedruckt oder gespeichert werden
 - Mannschaften
 - Mannschaften mit Kader
 - Spielplan
- QR-Code = **Link zum Turnierplan für Eure Spieler**
- hier könnt ihr Bestleistungen und Spielerbilanz einsehen

Spielbericht erfassen:

Spiel	Datum	Autom.	Heim	Gast	Ergebnis	Legs	Status
Liga - Hinrunde - Spieltag 1 (1 Leg, 501)							
1	14.09. 20:00		Shisha A2	Black Eagle A			Offen
Liga - Hinrunde - Spieltag 2 (1 Leg, 501)							

Achtung:

Spielbericht wird immer von der **Heimmannschaft** in 2K eingetragen



Spieltag auswählen und auf Spielbericht klicken

Spiel	Autom.	Shisha A2	Black Eagle A	Legs	Status
1. Block: 2 Doppel (1 Leg, 501)					
1		-	-	:	Offen
2		-	-	:	Offen
2. Block: 4 Einzel (1 Leg, 501)					
3		-	-	:	Offen
4		-	-	:	Offen
5		-	-	:	Offen
6		-	-	:	Offen
3. Block: 4 Einzel (1 Leg, 501)					

Shisha A2 (Heim)

Pl.	Spieler
1	-
2	-
3	-
4	-
5	-
6	-

Black Eagle A (Gast)

Pl.	Spieler
1	-
2	-
3	-
4	-
5	-
6	-

[» Aufstellung in Spielbericht übernehmen](#)

1. Aufstellung klicken:
2. Eintragen der eingesetzten Spieler über Dropdown-Menü
3. Aufstellung in Spielbericht übertragen

Spiel	Autom.	Shisha A2	Black Eagle A	Legs	Status
1. Block: 2 Doppel (1 Leg, 501)					
1	<input type="checkbox"/>	-	-	:	Offen
2	<input type="checkbox"/>	-	-	:	Offen
2. Block: 4 Einzel (1 Leg, 501)					
3	<input type="checkbox"/>	-	-	:	Offen
4	<input type="checkbox"/>	-	-	:	Offen
5	<input type="checkbox"/>	-	-	:	Offen
6	<input type="checkbox"/>	-	-	:	Offen
3. Block: 4 Einzel (1 Leg, 501)					

Die Spieler werden automatisch in den Spielbericht eingetragen.

Bei Spielerwechsel neuen Spieler an der entsprechenden Position auswählen. Dieser wird automatisch auch in den restlichen Spielen eingetragen. Ergebnisse eintragen.

Spieler	Highscore '180'	Highscore	Highfinish '101'	Shortgame '9 - 18'	Bullfinish
<input type="text" value="Bitte wählen..."/>					
<input type="button" value="Speichern"/>					
Spieler	Bestleistung	Wert	Anzahl		
Keine Bestleistungen vorhanden.					

Die Bestleistungen werden über Fähnchen Button aufgerufen und eingetragen.

1. Spieler auswählen
2. Bestleistung eingeben
3. Speichern

Spielbericht freigeben ✕

Möchten Sie den Spielbericht freigeben? Der TC der Gastmannschaft muss den Spielbericht anschließend bestätigen.

Bemerkung:

Spielbericht freigeben
 Abbrechen

Aktion erforderlich: Spielbericht freigeben...

Wenn alles erfasst ist – Button “Spielbericht freigeben” drücken (Heimmannschaft)

Aktion erforderlich: Warte auf andere Team-Bestätigungen

Dies erscheint für die Gastmannschaft, wenn die Heimmannschaft noch nicht eingegeben hat.

Aktion erforderlich: Spielbericht bestätigen... Spielbericht ablehnen... (Aktueller Status: Heim-TC freigegeben)

Gegner muss Spielbericht nach Prüfung bestätigen oder ablehnen

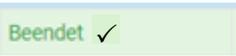
Spielbericht ablehnen ✕

Möchten Sie den Spielbericht ablehnen? Bitte geben Sie eine Begründung ein.

Bemerkung:

Spielbericht ablehnen
 Abbrechen

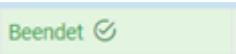
Sollte der Bericht Fehler enthalten und abgelehnt werden, muss eine **Bemerkung** eingetragen werden.



= Heim hat bestätigt



= Gegner hat abgelehnt



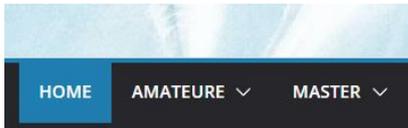
= von beiden Mannschaften bestätigt

Ansicht in der Ergebnisliste

Zusätzliche Funktionen:

#	Mannschaft	Spiele	Spielstätte
1	Black Eagle A		Knoedelbocher
2	Drachen A2		Hauswöhner Pils Stub'n
3	Fun Fighter A		Saaler Pfandl
4	Shisha A2		Sporttreff Senner

Diese Seite kann jeder Spieler über die DBM -Homepage dbm-ev.de unter Amateure oder Master aufrufen



Frontend

Hier kann von jedem Spieler folgendes aufgerufen werden:

- Mannschaften
- Spielplan
- Tabelle
- Bestleistungen
- Spieler Bilanz